**Участники:**

1 ведущий

1 - 4 игрока

**Правила:**

Игроки бросают кубик по очереди и продвигают свою фишку вперёд по игровому полю на столько клеток, сколько очков выпало на кубике.

Если в конце хода фишка остановилась на поле с вопросами, игрок должен ответить на один из четырёх вопросов.

Нумерация вопросов идёт по сложности (1-4).

В зависимости от сложности вопроса и правильности ответа игроки передвигаются на некоторое количество клеток:

правильный ответ - от 1 до 4х клеток вперёд, неправильный - от 1 до 4х клеток назад.

Зелёный - дополнительный ход

Красный - ход назад

Синий - пропуск хода

Стрелка - перейти на другой кружок.

Если после правильного ответа на вопрос игрок попадает на клетки разных цветов/стрелки/другой вопрос, то эти знаки считаются не действительными.

Ведущий следит за ходом игры и имеет у себя карточки с правильными ответами.